

Regulamento Geral do 2ª Copa de Futebol das Subseções da OAB/RJ

I-DA FINALIDADE

Art. 1º - O Torneio das Subseções de Futebol Soçaito tem por finalidade:

- A congregação de advogados, o fortalecimento dos laços de amizade e a camaradagem sadamente disputada.

-Servir como parte do processo seletivo das seleções Master e Livre para a disputa do 14º Campeonato Brasileiro de Advogados.

II - DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS:

Art. 2º - As equipes serão compostas somente por advogados, regularmente inscritos na sua respectiva Subseção, sendo facultada a união de duas ou mais subseções, formando uma única equipe, desde que pertencentes a mesma regional.

§ ÚNICO – Fica facultado ao advogado participar pela subseção de seu domicílio residencial, laboral ou como convidado por qualquer subseção nos seguintes casos, advogados inscritos na Capital ou sua subseção de origem não formar equipe.

Art. 3º - É total responsabilidade de cada subseção a convocação de sua respectiva equipe.

Art. 4º - A inscrição da equipe deverá ser feita até o dia 03/06/2013, única e exclusivamente através do e-mail

Art.5º - A relação nominal final dos atletas deverá ser entregue até 30 minutos antes da 1ª partida, ficando vetada qualquer alteração ou inclusão após a entrega.

Art. 6º - As inscrições só terão validade se forem acompanhadas de uma declaração assinada pelo presidente da subseção ou seu representante, atestando que o advogado inscrito está registrado na respectiva subseção. É facultada a Subseção uma declaração geral com o nome de todos os advogados ou individualizada.

Art. 7º - Os advogados só poderão participar da partida portando a carteira da OAB, sendo vetado qualquer outro documento de identidade.

Art. 8º - No caso dos advogados não pertencentes a subseção pela qual jogarão, além da carteira da OAB devem apresentar um comprovante de endereço domiciliar ou laboral.

III- DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES:

Art.9º- Cada equipe será composta de no Maximo 15 atletas, divididos por faixa etária e dispostas da seguinte maneira: Cat Livre: até 39 anos; Cat Master: a partir de 40 anos em diante.Sendo observado o ano de nascimento

Art. 10 - As equipes poderão entrar em campo com a seguinte formação: O goleiro e mais seis jogadores de linha, obedecendo aos seguintes critérios de distribuição das categorias: Goleiro (qualquer categoria),sendo que este não pertence a qualquer cota de categoria,2 jogadores da cat.B e 4 Jogadores da cat.A ,porém é facultada a equipe compor seu time da maneira que melhor lhe convir desde que seja respeitada a regra do parágrafo único do presente artigo.

§ ÚNICO: Os jogadores da cat. Master podem substituir além da sua própria categoria também os da categoria Livre, cabendo aos jogadores da cat. Livre somente substituírem os da sua própria categoria.

Art. 11 - O número mínimo de jogadores para o início de uma partida é de 04 atletas de linha mais o goleiro e para a sua continuação será de 03 atletas de linha mais o goleiro.

Art. 12 - Não haverá limite no número de substituições, sempre obedecendo aos critérios já mencionados no art.º 8º em seu parágrafo único.

Art. 13 - As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e serão anotadas na súmula do jogo.

Art. 14 - O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

IV- DO LOCAL, DAS DATAS E DA DURAÇÃO DAS PARTIDAS:

Art.10º - Todas as partidas serão realizadas no campo do VERA GOL,localizado em Itaboraí.

ART.11 – Os jogos serão realizados nos dias 08 e 15 de Junho de 2013,ficando o dia 22 do mesmo mês como data sobressalente.

ART.12 – As partidas serão disputadas em campos de grama sintética.

ART.13 -. As partidas serão disputadas em dois tempos corridos de 20 minutos com 5 minutos de intervalo.

IV-DA FORMA DE DISPUTA:

Art.14 - O torneio será disputado em duas fases, denominadas fase classificatória e fase final.

Art.15- Na fase classificatória as subseções serão divididas em grupos. As equipes jogam entre si dentro do seu grupo. O sistema de classificação para a fase final bem

como a quantidade de equipes classificadas serão definidos após o encerramento das inscrições e remetidos a todas as Subseções por e-mail.

Art.16 – A formula de disputa da fase final será a de eliminatória simples.

Art. 17 – Para critério de organização dos grupos da fase classificatória será obedecida a classificação na 1ª copa das subseções realizada em 2011, sendo definidas como cabeça de chave tantas equipes quanto forem necessárias para a composição dos grupos e sendo o restante composto através de sorteio.

V – DA CONTAGEM DE PONTOS, DA CLASSIFICAÇÃO E DOS DESEMPATES:

Art.18 – A contagem de pontos para efeitos de classificação para a fase final obedecerá aos seguintes critérios:

- I- VITORIA: 2 PONTOS
- II- EMPATE: 1 PONTO
- III-DERROTA: NENHUM PONTO

Art. 19 – Ao final da fase classificatória caso duas ou mais equipes terminarem empatadas no numero de pontos, serão observados os seguintes critérios de desempate:

- 1) Maior nº de vitórias;
- 2) Saldo de gols;
- 3) Gols pró;
- 4) Cartões vermelhos;
- 5) Cartões amarelos;
- 6) Sorteio.

ART.20- Em caso de empate no tempo normal nas partidas da fase final, as equipes disputarão um serie alternada de pênaltis, sendo a 1ª série realizada em 3 cobranças, em caso de novo empate será realizada um nova série, desta vez de apenas uma cobrança alternada, seguindo assim até que haja um vencedor.

Art.21 - Em caso de alguma equipe ter algum atleta excluído da partida, a equipe adversária deverá retirar tantos jogadores quanto forem necessários da sumula para a disputa de pênaltis, até atingir o mesmo numero da equipe adversária.

§ UNICO-Qualquer jogador que esteja inscrito na sumula de jogo e não tenha sido excluído da mesma, poderá participar da disputa de pênaltis, sempre obedecendo ao critério de rodízio, ou seja, o mesmo jogador só poderá repetir a cobrança caso todos os outros já tenham realizado.

VI - DO EQUIPAMENTO DE JOGO

Art. 22 - As equipes deverão se apresentar para os jogos devidamente uniformizadas, cabendo a cada subseção a responsabilidade pela obtenção de seu uniforme.

§ PRIMEIRO - OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

- 1) camisas padronizadas e numeradas.
- 2) calções padronizados.
- 3) meias padronizadas.
- 4) tênis ou chuteiras com solado liso ou soçaite não sendo permitidas com travas .

§ SEGUNDO - A equipe que não cumprir o presente artigo perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 23 - O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais.

VII – DAS REGRAS GERAIS:

Art.24 - O torneio será dirigido tendo como base com as regras oficiais do futebol 7 validadas pela Confederação Brasileira de Futebol 7, sendo as principais regras e com algumas alterações a saber:

- a) Nenhum tento pode ser validado DIRETAMENTE de arremesso do goleiro, ainda que a bola toque no solo **fora** da área de meta, mesmo com a participação do goleiro adversário, este postado dentro de sua própria área de meta. Neste caso deve ser concedido **arremesso de canto** em favor da equipe adversária.
- b) Nenhum tento pode ser validado DIRETAMENTE de bola de saída, início e reinício de jogo ou tiro de meta, ainda que a bola toque no solo **fora** da área de meta. Neste caso a partida deve ser reiniciada com **tiro ou arremesso** de meta em favor do adversário.
- c) No arremesso lateral o atleta deve usar ambas as mãos, executando o arremesso de forma que a bola venha de trás do seu corpo, passando sobre sua cabeça. A bola estará em jogo assim que ultrapassar as linhas demarcatórias do campo.
- d) Caso a bola seja arremessada de forma irregular, deve ser concedida reversão em favor do adversário.

- e) De arremesso lateral não pode ser consignado um tento diretamente, mesmo com a participação do goleiro adversário (em qualquer circunstância) desde que este esteja dentro de sua área de meta, sendo concedido arremesso de canto em favor do adversário. Caso não haja participação do goleiro, o reinício deve ser com tiro ou arremesso de meta em favor do adversário.
- f) Caso o atleta coloque a bola diretamente em sua própria meta, mesmo com a participação do goleiro (em qualquer circunstância) desde que este esteja dentro de sua área, deve ser concedido arremesso de canto ao adversário.
- g) Caso o goleiro jogue a bola **intencionalmente** dentro de sua própria meta o tento deve ser válido.
- h) O tiro de meta deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés e o arremesso pelo goleiro com as mãos. Ambos de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo ultrapasse as linhas da área de meta.
- i) O tiro de canto será executado com as mãos, observando-se a mesma mecânica do arremesso lateral quanto a sua execução e não será validado o gol feito diretamente dessa cobrança. O atleta tem 5 segundos para efetuar a cobrança.
- j) Todas as cobranças de faltas serão designadas como tiro livre indireto, em hipótese alguma será validado o tento consignado através da cobrança desse tiro.
- k) Em caso de recuo intencional feito com os pés pelo jogador ou proveniente de um arremesso lateral ao seu próprio goleiro, será marcado um tiro livre indireto no local da infração.
- l) Não haverá acúmulo de faltas seja individual ou coletiva.

Art. 25 - As equipes deverão se apresentar a mesa organizadora com antecedência de 15 minutos munidas da relação dos seus jogadores com seus respectivos números e documento de identificação, conforme o descrito no art. 7º do presente regulamento.

Art. 26 - Haverá tolerância de no máximo 15 minutos para o início do primeiro jogo sendo o seguinte realizado a seguir no horário constante na tabela oficial.

Art. 27 - A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente uniformizada e em condições de jogo, perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 01 (um) a 00 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

VIII - DAS EXPULSÕES E DAS PUNIÇÕES:

Art. 28 – Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

A-CARTÃO AMARELO – O atleta advertido é substituído imediatamente, e deve deixar o campo de jogo pela zona de substituição, permanecer no banco de reservas, podendo retornar somente após 02 minutos de bola em jogo.

B-CARTÃO VERMELHO - O atleta é expulso e deverá deixar o campo pela zona de substituição, não poderá permanecer no banco de reservas, sendo substituído por outro atleta após 02 minutos. Seu substituto somente poderá entrar no campo com a bola fora de jogo, com a posse de bola de sua equipe e após receber autorização do Árbitro.

Art. 29 - O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de um (01) jogo na partida imediatamente posterior, e estará sujeito as penalidades previstas neste regulamento.

Art. 30 - O jogador que acumular dois cartões amarelos cumprirá suspensão automática de um jogo na partida imediatamente posterior.

Art. 31 - Para os jogos do 2ª fase serão desconsiderados os pontos e os cartões amarelos da 1ª fase (no máximo de 02), considerando apenas a artilharia e as penalidades por expulsão. Caso determinado atleta seja punido com cartão amarelo, completando-se assim dois cartões amarelos ou for expulso no último jogo da 1ª fase, ele deverá cumprir suspensão automática na 1ª partida da 2ª fase.

Art.32 - Os atletas que agredirem verbal ou fisicamente qualquer participante da competição estarão sujeitos a eliminação da mesma de acordo com o julgamento da comissão organizadora.

Art. 33 - A eliminação de uma equipe por motivos disciplinares implica na perda da ultima partida que tenha jogado.

Art. 34 - Atletas, técnicos ou representantes de equipe, inscritos em determinado time, mesmo não uniformizados, poderão ser citados na súmula de jogo e penalizados se necessário.

Art. 35 - Qualquer equipe que infringir o regulamento e em consequência prejudicar a classificação final de terceiros, será automaticamente eliminada do campeonato.

VIII- DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

Art. 36 - Os jogos serão dirigidos por árbitros previamente determinados pela organização do torneio.

Art. 37 - O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância.

Art. 38 - O árbitro escalado pela coordenação de arbitragem não poderá ser impugnado pelas equipes.

Art. 39 - Na hipótese do não comparecimento do árbitro para dirigir a partida, a escolha poderá recair em outra pessoa, escolhida pela comissão organizadora.

Art. 40 - A premiação do 2ª Copa das Subseções de Futebol Soçaité será:

- Um Troféu e 16 medalhas para o campeão, vice-campeão e 3º colocado respectivamente;

- Troféu para o atleta artilheiro;

- Troféu para os atletas destaques das categorias master e livre,

- Troféu para o goleiro menos vazado;

- Troféu fair play para equipe mais disciplinada.

Art. 41- O critério para eleger o goleiro menos vazado será o seu tempo de participação nas partidas, dividido pelo número de gols tomados, aquele que obtiver maior média será o vencedor.

Art. 42 - Somente concorrerá ao troféu de goleiro menos vazado o atleta que tiver participação na posição de goleiro em pelo menos 80% dos jogos.

Art. 43 - Para apuração do artilheiro e goleiro menos vazado serão considerados todos os jogos, inclusive as finais.

Art. 44 – Será permitida a presença no banco de reservas somente dos atletas e membros da comissão técnica, podendo esta ser composta de um técnico, um preparador físico e um profissional da área de saúde (medico ou fisioterapeuta) ou na ausência destes de um representante, desde que todos estejam inscritos na sumula antes do inicio da partida.

§1º- Não será aceita nenhuma inscrição na sumula após o inicio da partida.

§ 2º - Somente serão aceitas as inscrições na sumula do preparador físico e do profissional de saúde mediante a apresentação da identidade fornecida pelo seu respectivo órgão profissional (CREF, CRM, CREFITO).

§ 3º- Não será permitido aos atletas inscritos no campeonato, permanecerem atrás do gol e na área destinada aos árbitros e mesários, durante a realização dos jogos.

§ 4º- O atleta ou qualquer membro da comissão técnica expulso não poderá ficar no banco de reservas, e nem atrás do gol.

Art. 45 - A comissão organizadora se reserva no direito, com anuência ou não das equipes, em adiar ou antecipar uma partida programada pela tabela oficial do campeonato, por interesse da competição, ou mediante solicitação formal de uma

ou ambas as equipes, desde que não traga nenhum prejuízo a qualquer equipe e as mesmas sejam comunicadas com 48 horas de antecedência.

Art. 46 - Os casos omissos no presente regulamento, bem como as questões disciplinares serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão será final e irrecurável.

§ 1º- A comissão organizadora será composta pelos seguintes integrantes: Dr.Marcelo Jucá,Prof.Rafael Simões, Prof.Rodrigo Lima e Dr.Sandro Bittencourt.Em caso de impedimento de qualquer um dos membros anteriormente citados,a comissão tem total liberdade para substitui-lo ou acrescentar outros membros.